CARÁTULA DE ASIGNATURA

NOMBRE DE LA ASIGNATURA	SIGLA			H/S/S	CRÉDITOS
Programación II	IC626	TEÓRICA	X	3	6
		PRÁCTICA	X	1	1
DEPARTAMENTO	PRERREQUISITO		TOTAL	4	7
Ciencias, Arte y Tecnología	IC625	Programación I			

OBJETIVOS GENERALES

Al finalizar el curso el alumno será capaz de:

- Desarrollar programas computacionales en lenguajes estructurados de alto nivel.
- Desarrollar algoritmos para el diseño de programas.
- Proponer nuevos métodos de análisis, diseño y programación.
- Desarrollar metódicamente un proyecto de programación eficaz y eficiente.

TEMAS PRINCIPALES:

1. Introducción al análisis de datos.
2. Estructura de datos.
3. Programación en lenguaje C++.
4. Programación orientada a objetos.

BIBLIOGRAFÍA GENERAL O BÁSICA:

- Deitel, H. y Deitel, P. (2001). *C++ how to program*. USA: Prentice-Hall.
- Lippman, S. B. (2000). *Essential C++*. Reading, Mass: Addison-Wesley.
- Sommerville, I. (2008). *Ingeniería del software*. México: Pearson.

DIRECTOR DEL DEPARTAMENTO